

# Air-sol 2

---

Recherche acquisition de cibles CCRP

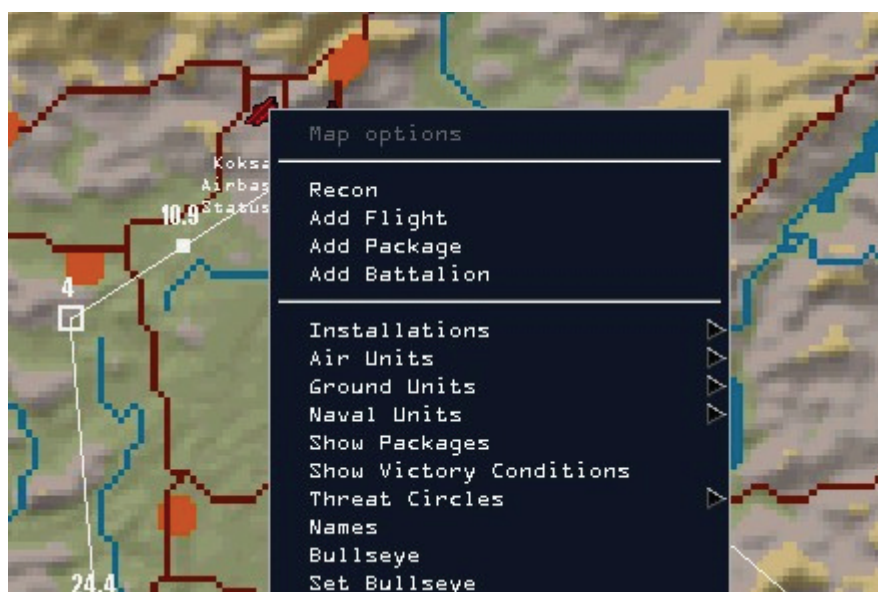
## Table des matières

|  |   |
|--|---|
| I Trouver les coordonnées géographiques du pont à traiter..... | 3 |
| II Entrer les coordonnées dans la centrale du F16 .....        | 4 |
| Première méthode au briefing avant mission.....                | 5 |
| Deuxieme méthode dans le cockpit .....                         | 5 |

## I Ou trouver les coordonnées géographiques:

Lors du briefing avant la mission, faire une reconnaissance du/des objectif (s) et noter ses (leurs) coordonnées géographiques.

Ici, l'objectif est une base au WPT 5 et ses coordonnées GPS vont être retrouvées en faisant une reconnaissance à proximité.



II Entrer les coordonnées géographiques:

***Première méthode au briefing avant mission***

Faire défiler les waypoints sur la ligne « Designate a TRG STPT# ». Puis cliquer sur Accept.



## Deuxième méthode dans le cockpit

Taper sur le bouton STPT-4 de l'ICP. Puis Entrer sur la première ligne « 5 » correspondante au waypoint target. Puis entrer sur les lignes Lat et Long les coordonnées que vous avez trouvées lors de la reconnaissance



Réglage des paramètres de largage des bombes:

L'image suivante est juste un rappel puisque ces réglages dépendent du type d'armement, de la cible à traiter. Dans notre cas, 2 GBU24 sont emportées.





Viennent ensuite les réglages permettant d'intégrer dans le calculateur le WPT 5 comme étant la cible et ainsi d'effectuer le bombardement en CCRP. Ceci offre l'avantage de pouvoir bombarder précisément à une altitude saine et indépendamment du plafond ou de la visibilité.



- Arrivé à l'IP ou à environ une 15zaine de NM du WPT 5 (la cible dans notre exemple), passer en mode air/sol et cliquer sur CZ pour centrer le repère de bombardement sur le WPT/cible.

- L'indicateur de bombardement étant maintenant centré, verrouiller la cible de suite, sans autres réglages.

Vous voici donc dans cette situation, prêt au travail.



Il ne vous reste plus qu'à maintenir le bouton de largage enfoncé en maintenant le vecteur centré sur la cible (idem que le largage en CCRP classique) et attendre que les bombes soient larguées automatiquement.

